

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального конкурса технической направленности «Театр теней с использованием роботов»

1. Основные положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения регионального конкурса «Театр теней с использованием роботов» (далее — Конкурс).
- 1.2. Организатор — филиал государственного автономного учреждения дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района» Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Почеп.
- 1.3. Информация по Конкурсу публикуется на сайте <http://pochep-it.ru/>
- 1.4. Официальный язык Конкурса — русский.
- 1.5. Конкурс проводится в дистанционном формате.
- 1.6. Подача заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

2. Цель и задачи

- 2.1. Цель конкурса: создание благоприятных условий для реализации средствами робототехники интеллектуально-творческих, технических, проектно-конструкторских способностей обучающихся школы.
- 2.2. Задачи:
 - 2.2.1. Развитие общей культуры, креативности, познавательной и мотивационно-творческой активности школьников в области робототехники;
 - 2.2.2. Расширение коммуникативного пространства на основе активизации интереса к технической и интеллектуально-творческой деятельности;
 - 2.2.3. Создание условий для совместного публичного предъявления и апробации обучающимися и педагогами результатов их творческой деятельности в области робототехники, изобретательства, инновационных технологий

3. Сроки

Конкурс проводится с 18.03.2026-04.04.2026

Прием заявок на участие в Конкурсе с 18.03.2026 по 04.04.2026. Заявки, присланные с нарушением сроков подачи заявок, не допускаются до рассмотрения конкурсной комиссией.

Оценка конкурсных работ - с 04.04.2026 по 08.04.2026

Подведение итогов Конкурса - не позднее 08.04.2026

4. Участники

- 4.1. К участию в Конкурсе допускаются как индивидуальные участники, так и творческие коллективы (команды) участников в возрасте от 5 до 17 лет, проживающих в Брянской области. Участие в Конкурсе бесплатное.

4.2. Конкурс проводится в двух категориях:

- Блочное визуальное программирование. робот(-ы) программируются средствами визуального блочного программирования.
- Программирование на Си-подобных языках: робот(-ы) программируются на языке программирования (Си, C++, Arduino).
-

5. Номинации

- a. Театр одного актера (используется один робот). Робот управляет элементами сцены (в том числе с помощью дополнительных нитей, шарниров и других самостоятельно изготовленных механизмов) использованием не более 2 моторов и не более 4 сервоприводов. Элементы сцены дают тень на проекционный экран согласно сценарию постановки (рекомендуется использовать сценарий на основе произведений народов России).
- b. Театрализованная постановка (используются несколько роботов). Каждый робот управляет элементами сцены (в том числе с помощью дополнительных нитей, шарниров и других самостоятельно изготовленных механизмов) использованием не более 4 моторов и не более 8 сервоприводов. Элементы сцены дают тень на проекционный экран согласно сценарию постановки (рекомендуется использовать сценарий на основе произведений народов России). Все роботы начинают выполнение программы в начале постановки и до окончания постановки не переключаются на выполнение другой программы.

6. Требования

- 6.1. Участники Конкурса заполняют форму регистрации по ссылке <http://pochep-it.ru/reg/>.
- 6.2. Заполнение формы свидетельствует о согласии участника и наставника на обработку персональных данных в пределах представленных на форме регистрации.
- 6.3. В заявке указываются следующие данные (от одной команды регистрируется капитан):
 - ФИО автора работы.
 - Адрес электронной почты.
 - Место проживания.
 - Дата рождения.
 - ФИО наставника.
 - Название образовательной организации, от которой участвует обучающийся.
 - Название номинации.
- 6.4. На этапе загрузки файла предоставляется текстовый файл с пояснительной запиской, в которой обязательно присутствует ссылка на конкурсные материалы (два видео и программный код). Для номинации «Театрализованная постановка» в пояснительной записке отражается информация о коде каждого робота и сведения, какими

элементами сцены робот управляет. Список членов команды с указанием даты рождения так же указывается в пояснительной записке.

- 6.5. Ссылка должна быть активна и открываться без пароля на весь период проведения Конкурса.
- 6.6. От одного автора (команды) принимается не более одной работы в одной номинации.
- 6.7. Работа не должна нарушать законодательство РФ (в том числе об авторском праве, о персональных данных, не содержать запрещенный контент).
- 6.8. Участники гарантируют, что все материалы, использованные в работе (изображения, видео), либо созданы ими самостоятельно, либо используются с соблюдением авторских прав (указание источника и т.п.).
- 6.9. Робототехнические устройства могут быть улучшены дополнительными механизмами для целей театральной постановки.

7. Критерии оценки конкурсных работ:

- 7.1. Оригинальность замысла и конструкций дополнительных механизмов для управления элементами сцены, создающими проекцию (максимально 10 баллов);
- 7.2. Аккуратность, эстетическая привлекательность вида со стороны зрителя (максимально 10 баллов);
- 7.3. Сложность программного кода (максимально 5 баллов)
- 7.4. Сумма по критериям 7.1 — 7.3 умножается на коэффициент возраста участника (средний возраст участников) с учетом выбранной категории:

Возраст участника (средний возраст участников команды)	Категория	Коэффициент
5-7 лет	Блочное визуальное программирование	4
8-9 лет	Блочное визуальное программирование	2
10-13 лет	Блочное визуальное программирование	1
14-17 лет	Блочное визуальное программирование	0,5
5-7 лет	Программирование на Си-подобных языках	0
8-9 лет	Программирование на Си-подобных языках	4
10-13 лет	Программирование на Си-подобных языках	2
14-17 лет	Программирование на Си-подобных языках	1

8. Форма представления результатов выполнения задания конкурса .

Участники предоставляют ссылку на архив с материалами:

- 8.1. Видеозапись экрана с тенью со стороны зрителя;
- 8.2. Движение робота(-ов) за ширмой;
- 8.3. Программный код робота(-ов) (снимки экрана для блочного визуальной программы).

9. Процедура проведения конкурса

- 9.1. Конкурс проводится в дистанционном формате с 04.04.2026 по 08.04.2026.
- 9.2. Победители конкурса «Театр теней с использованием роботов» будут объявлены 08.04.2026
- 9.3. Контактное лицо для решения организационных вопросов - заместитель руководителя Центра цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Почеп - Охрименко Евгений Анатольевич (pochep@it-cube32.ru, телефон 89206057330).

10. Награждение

- 10.1. Победители награждаются грамотами за I, II, III место Департамента образования и науки Брянской области.

Приложение №2
к приказу № 264
от 10.03.2016

Состав судейской коллегии регионального конкурса «Театр теней с использованием роботов»:

Охрименко Евгений Анатольевич - заместитель руководителя
Филиал Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г.Почеп
Кудря Светлана Алексеевна — заведующий учебной частью
Филиал Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г.Почеп
Бударина Людмила Владимировна — методист
Филиал Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г.Почеп
Клюев Никита Романович — преподаватель
Филиал Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г.Почеп